1. **Título**

Wolverine: The Game.

1. **Diseñadores**

Alejandro, Juanpa, Joan.

1. **Género**

Beat em Up/Plataformas.

1. **Plataforma**

Computador.

1. **Sinopsis de Jugabilidad y Contenido:**

El juego es una mezcla de beat em up con plataformas, el jugador debe llegar hasta el final del nivel no sin antes derrotar todas las oleadas de enemigos. La misión final será vencer al jefe de la malvada organización para así salvar al mundo.

1. **Categoría**

* Streets Of Rage 2: Presenta similitudes con el juego en el movimiento espacial y en la generación de los enemigos.

1. **Licencia**

Juego no original, el juego está basado en el personaje de Wolverine tomando además otros personajes de Megaman.

1. **Mecánica**

El jugador se mueve alrededor del mapa (Usando las teclas WASD o las flechas) golpeando a sus enemigos con dos tipos de ataques (RT o JK), además hay 4 tipos de power-ups que ayudarán o perjudicarán al jugador dependiendo del tipo.

1. **Tecnología**

Se utiliza el lenguaje de programación Python y para ayudar con el corte de imágenes se usa la página web I <3 IMG.

1. **Público**

El juego puede ser jugado por personas de todas las edades, pero va más dirigido a un público de 13-25 puesto que se necesita de buena coordinación para lograr los objetivos del juego.

1. **Historial de versiones**

A

1. **Visión general del juego**

Asda

1. **Mecánica del juego**
   1. Cámara

Se maneja una cámara en 2D.

* 1. Periféricos

Teclado, mouse y pantalla.

* 1. Controles

W, A, S, D: Movimiento.

R, T: Ataques.

Flechas: Movimiento.

J, K: Ataques.

* 1. Puntaje

Existe una tabla de puntajes local que se muestra en cada recorrido (Nivel), aumentará o disminuirá dependiendo de los objetivos conseguidos.

* 1. Guardar/Cargar

El juego no tiene un sistema de guardado o cargado. (AUN)